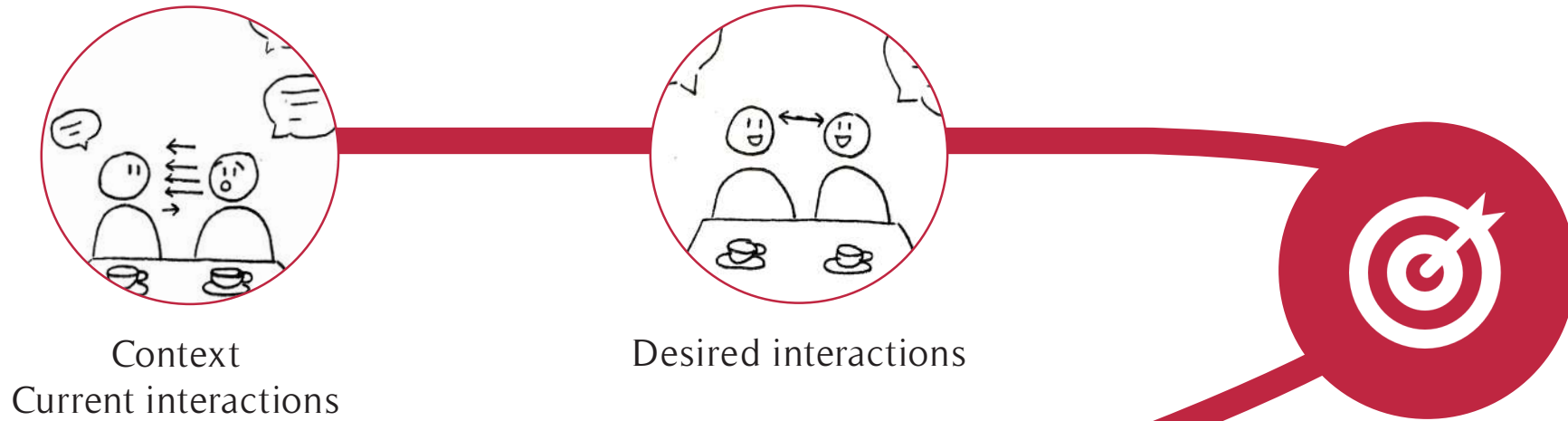


Grab Back



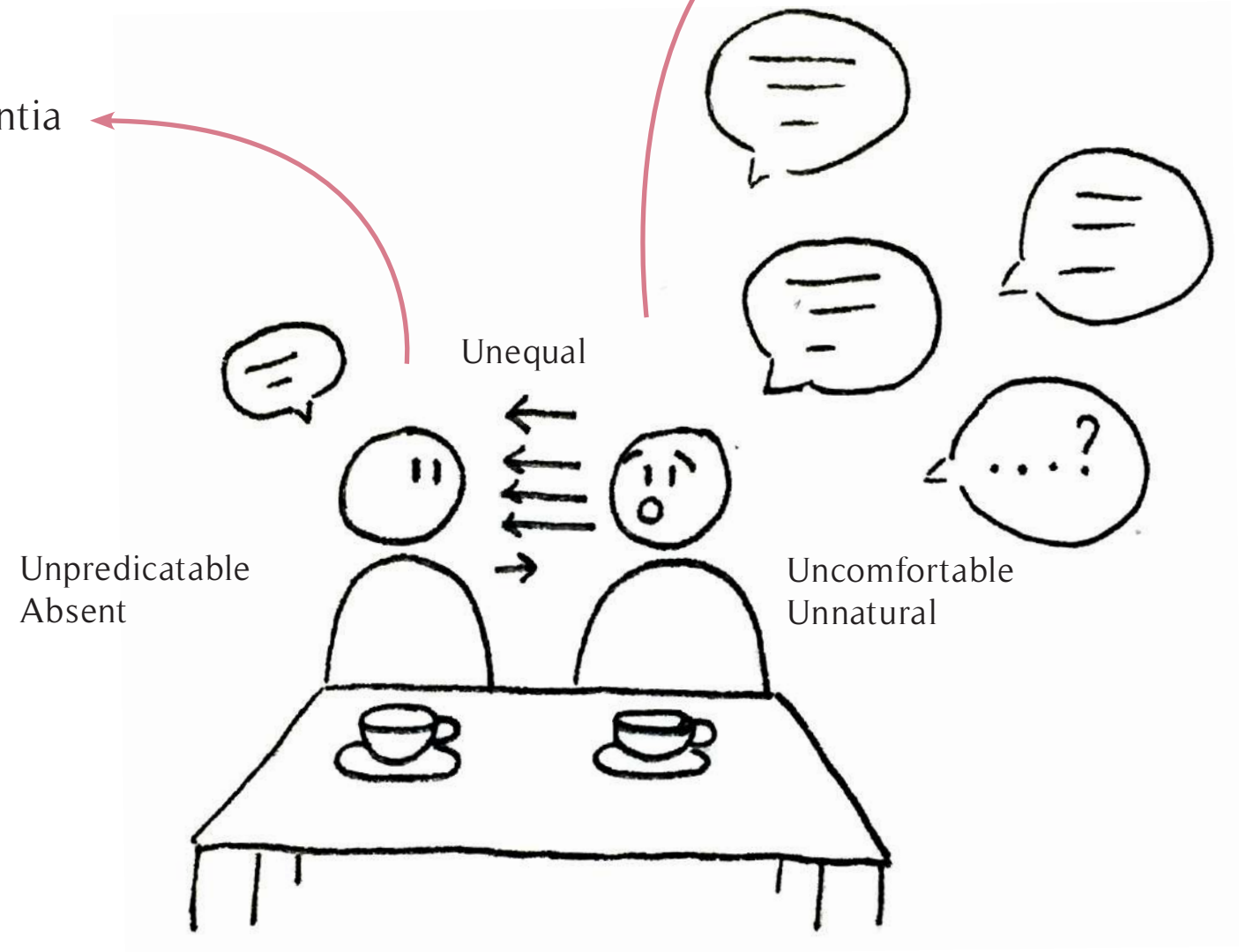
Final Presentation

Marije Seinen
4230221



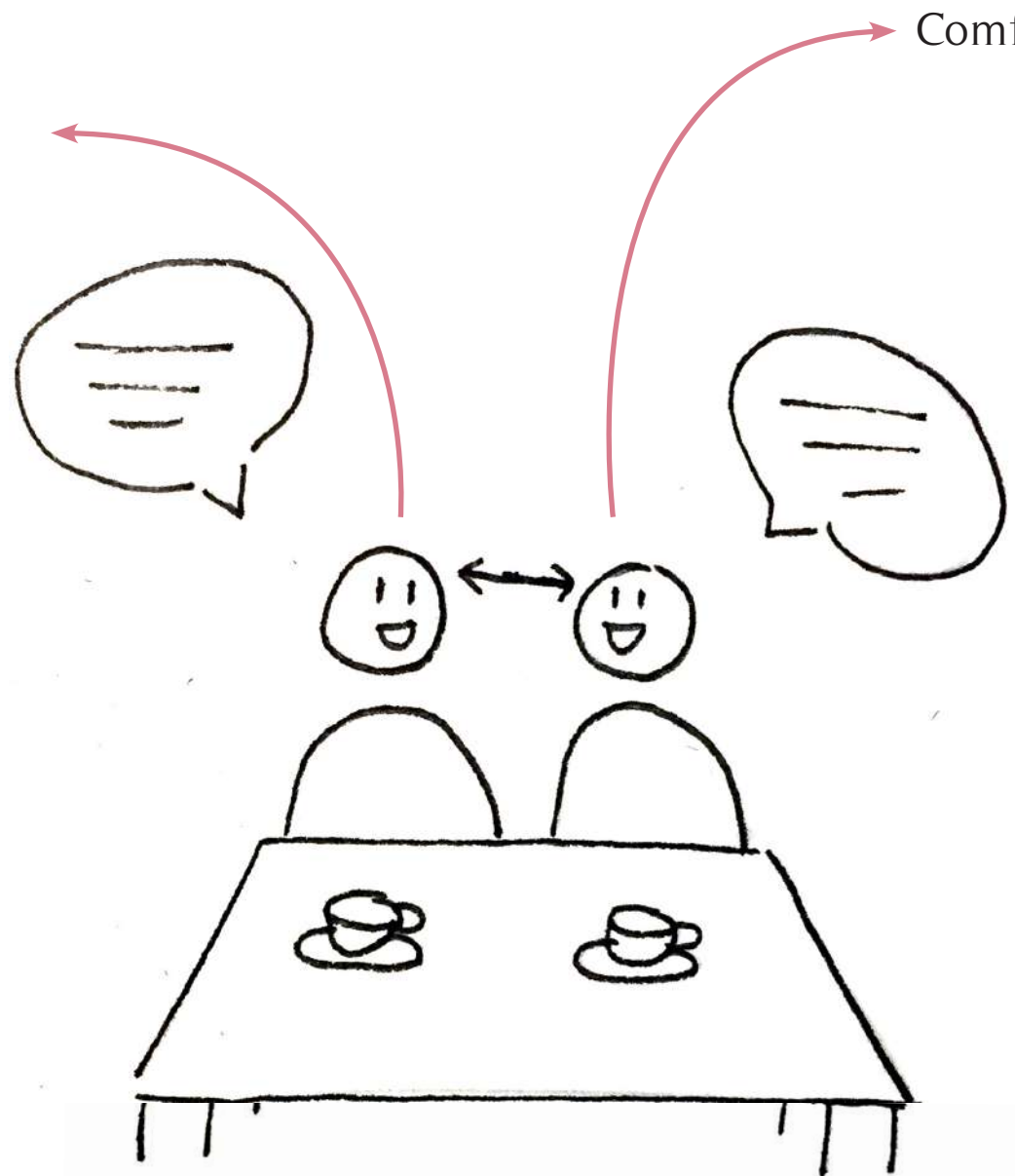
Person with dementia

Child of the person with dementia



Involved

Comfortable



Design Goal

My design goal is to help the child of a person with mid-stage dementia to empower his/her parent to be the initiator of a social moment in order to create a pleasant visit for both.

Interaction vision

The interaction with the design should be *intuitive, low threshold* and *free*. The interaction between the child and the parent with dementia should be *open* and *familiar*.

Grab Back



Een leuke en ongedwongen manier om je familielid met dementie weer bij het gesprek te betrekken.



Grab Back



Voor
Tommy.....

HUWELIJK

Grab Back

Over de Grab Back

De Grab Back is een leuke en ongedwongen manier om je familielid met dementie weer bij het gesprek te betrekken. Het is een manier om de herinneringen van je familielid te heractiveren en de dialoog te herstellen. De Grab Back bestaat uit een set van drie ronde foto's die je kunt gebruiken om de herinneringen van je familielid te heractiveren. De foto's zijn gemaakt van een materiaal dat gemakkelijk te hanteren is en dat niet gemakkelijk te verliezen is. De foto's zijn ook gemakkelijk te wisselen en te updaten. De Grab Back is een leuke en ongedwongen manier om je familielid met dementie weer bij het gesprek te betrekken.

Movie

Grab Back

Een leuke en ongedwongen manier om je familielid met dementie weer bij het gesprek te betrekken.



Grab Back



HUWELIJK

Grab Back

Over de Grab Back

De Grab Back is een leuke en ongedwongen manier om je familielid met dementie weer bij het gesprek te betrekken. Het is een spel dat bestaat uit verschillende thema's die je kunt kiezen voor je familielid. Het spel is geschikt voor iedereen die graag wilt spelen met dementie.



Grab bag

▶ Curiosity leads to initiative

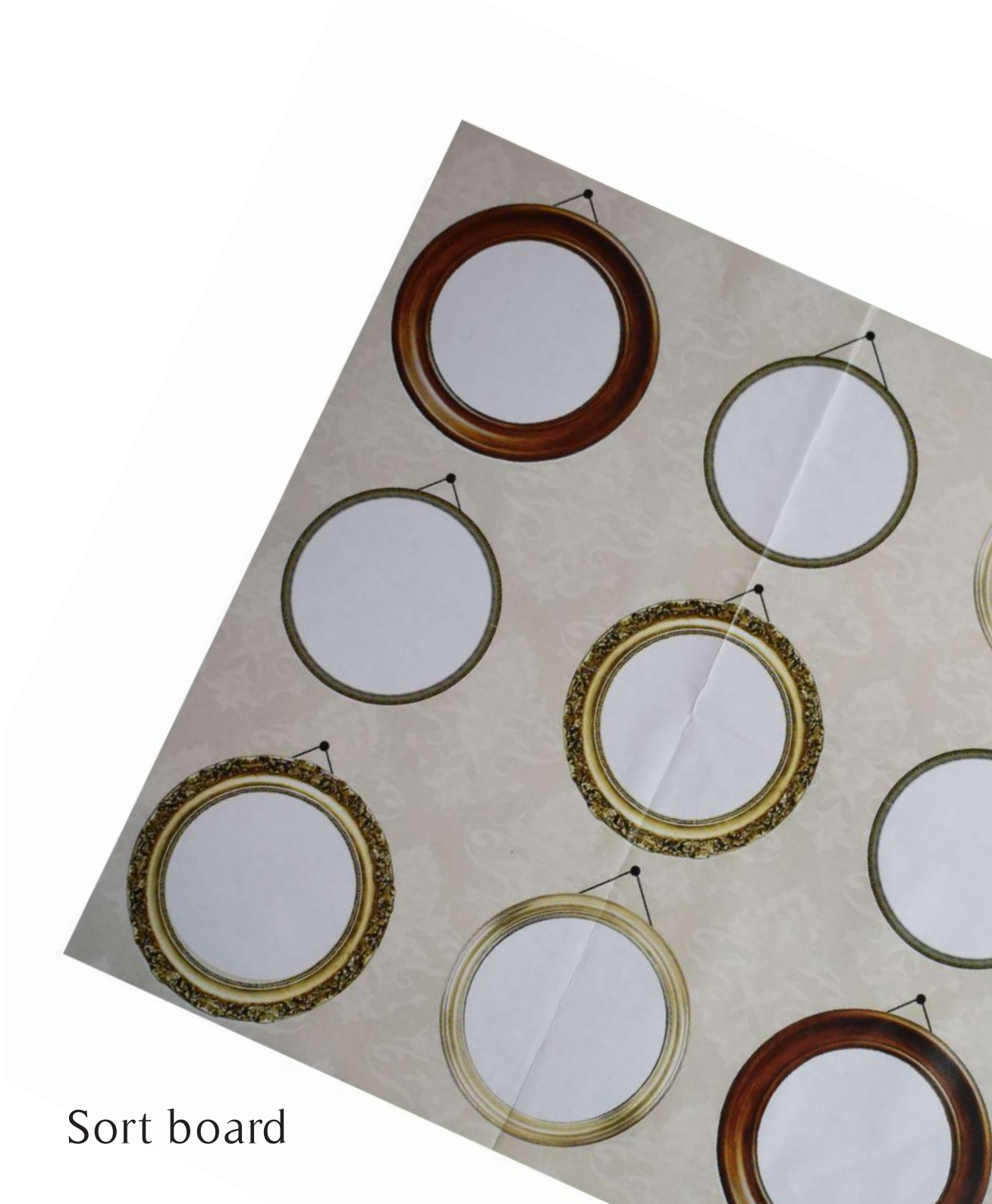


▶ Curiosity leads to initiative

▶ *"There is a reason that the grab bag already exists for such a long time. It triggers most of the people, especially children. Since people with dementia go back to their childhood, it is logical that a grab bag also triggers them."*

Employee Careyn





Sort board

- ▶ Person with dementia has a need to order





Tokens

- ▶ Personal content sparks the most



- ▶ Content that fits the person with dementia sparks the most
- ▶ Default content with pictures from the past to provide starting point
- ▶ Replacing content keeps it interesting for child



▶ Create a valuable memory



Notebook



- ▶ Educate child:
 - How to ask questions
 - Cannot always work



Grab Back

● Over de Grab Back

Het bezoeken van een familielid met dementie is niet makkelijk. Een gesprek voeren met de dementerende kan erg lastig zijn en het initiatief in het gesprek komt vaak slechts van één kant. De Grab Back geeft de persoon met dementie de mogelijkheid om het initiatief te nemen in het gesprek. De persoon met dementie wordt geprikkeld het initiatief te nemen door een gevoel van nieuwsgierigheid. De dementerende kan één van de afbeeldingen uit het zakje grabbelen en deze vervolgens bespreken met het familielid. Voor zowel het familielid als de dementerende is het telkens een verrassing wat het volgende onderwerp zal zijn. De verschillende afbeeldingen kunnen geordend worden op een bord om een leuk overzicht te creëren van de besproken onderwerpen.



Evaluation

Person with dementia takes the initiative



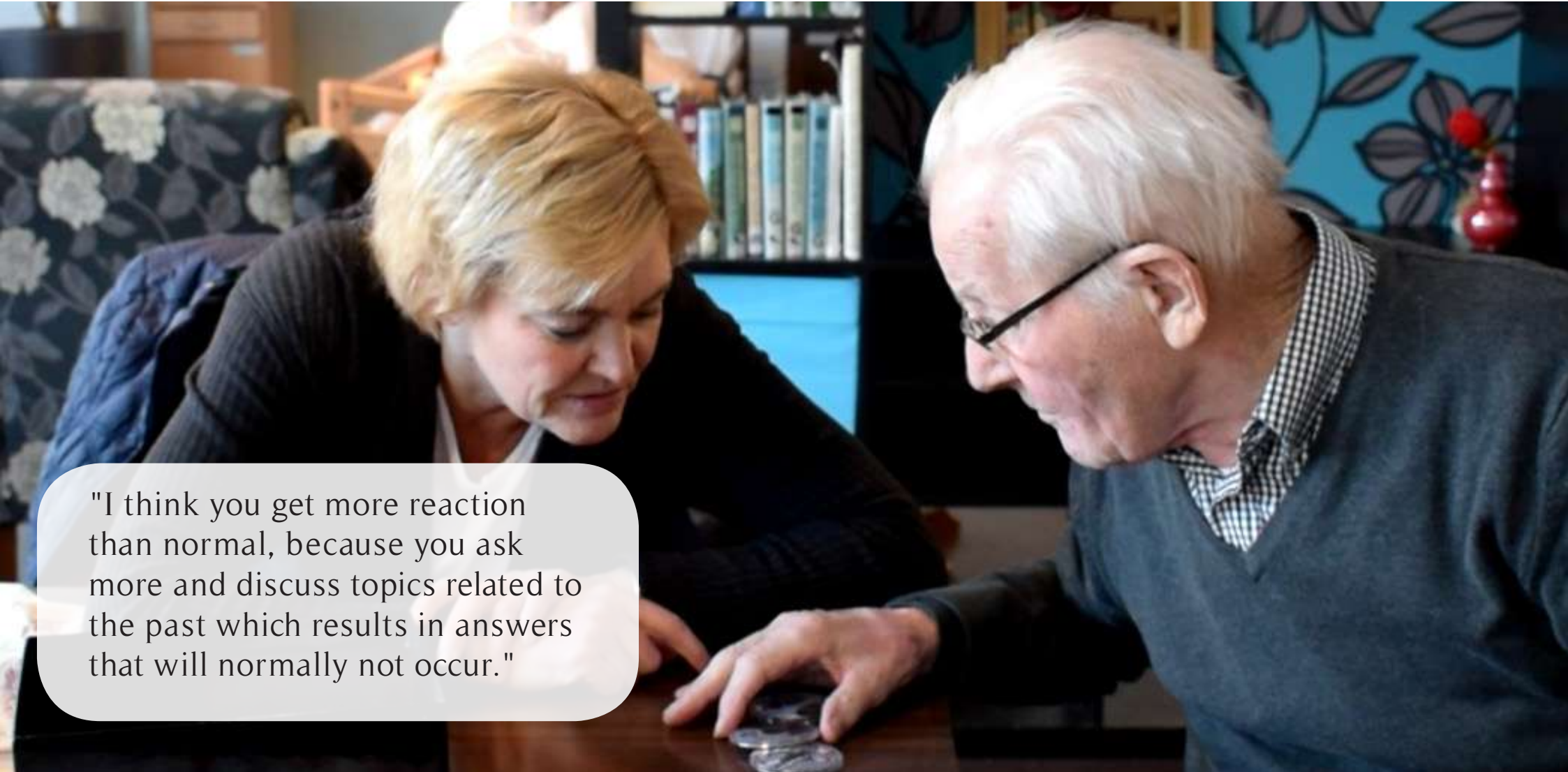
Pleasant visit for both

"Although it looks so simple, still when you normally sit together, you are not thinking 'now I am going to talk about school, youth, work...' and something like this makes that easier".

"When he saw the car, I saw a twinkle in his eyes."

More familiar and open

Person with dementia is involved



"I think you get more reaction than normal, because you ask more and discuss topics related to the past which results in answers that will normally not occur."



Tokens slightly bigger to make images better visible.



Avoid grabbing more than one token a time by making them bigger.



Offer empty tokens to stimulate changing content more.

Questions?