# under construction

### Final presentation Project Exploring Interactions

Laura Schokker



**Current situation** 





### **Current situation**





### **Current situation**



### Unsafe, insecure and irritated



### **Design goal**

"Increase the feeling of safety in areas where pedestrians and cyclists share the same space because of construction work."



## **Concept of final design**



### - Indication of what is happening behind you



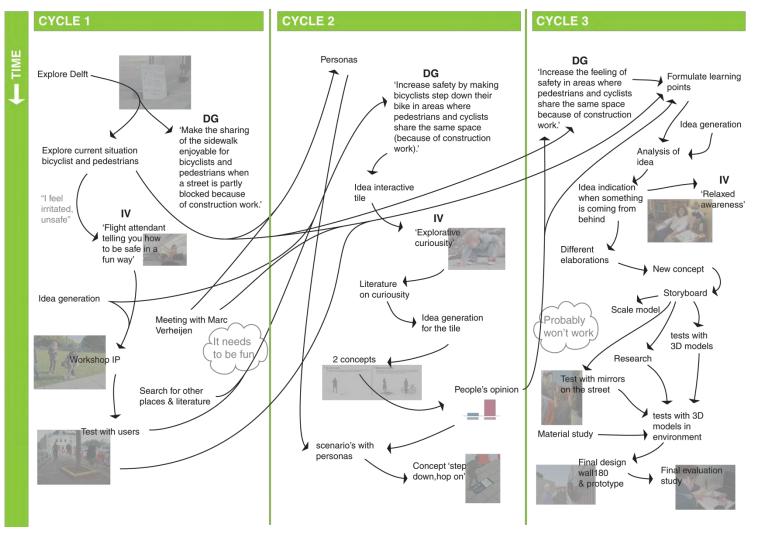
### **Interaction vision**



'Relaxed awareness'

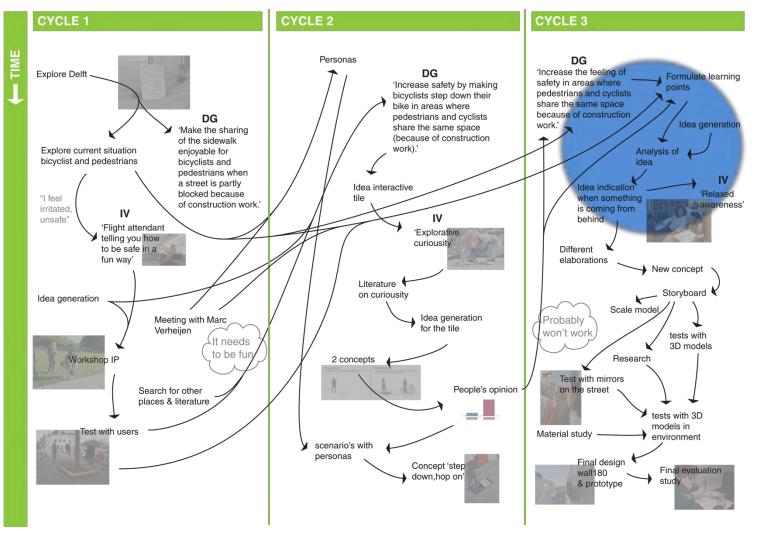


### How did I come to this concept?



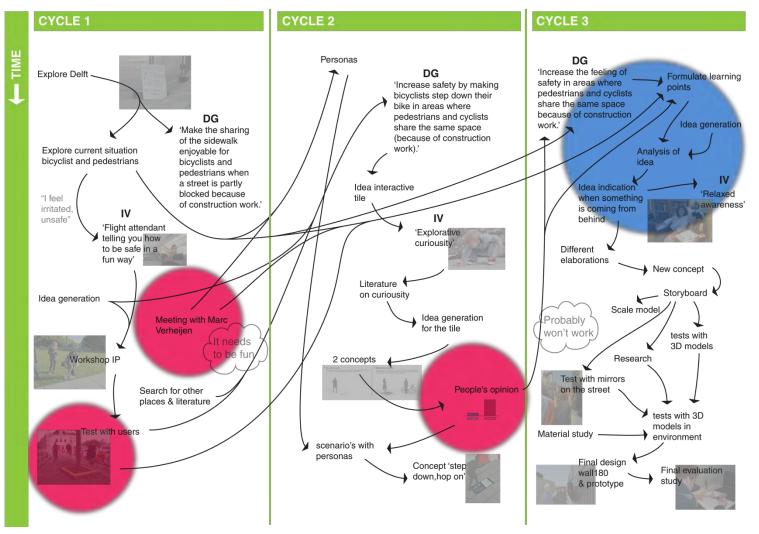
wa<u>|||</u>80

### How did I come to this concept?



wa<u>|||</u>80

### How did I come to this concept?



wa<u>|||</u>80

### **Test with the lines**





### **Test with the lines**



- Didn't understood
- Didn't notice
- Take shortest route



### **Test with interactive tile**

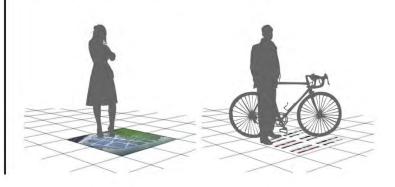
#### 1 De ja/nee tegel

Op deze tegel staan voorstellen van de gemeente. De voorbijganger kan door zijn voet op ja of nee te plaatsen aangeven of hij het ermee eens is.



#### 2 Mysterieuze tegels

Deze tegels laten elk iets anders zien, maar pas wanneer je erop staat. Bijvoorbeeld een tegel bij een bouwplaats die laat zien hoe het er in de toekomst uit gaat zien, een tegel bij een theater die de agenda laat zien etc.





### Test with interactive tile

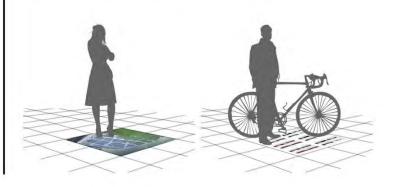
#### 1 De ja/nee tegel

Op deze tegel staan voorstellen van de gemeente. De voorbijganger kan door zijn voet op ja of nee te plaatsen aangeven of hij het ermee eens is.



#### 2 Mysterieuze tegels

Deze tegels laten elk iets anders zien, maar pas wanneer je erop staat. Bijvoorbeeld een tegel bij een bouwplaats die laat zien hoe het er in de toekomst uit gaat zien, een tegel bij een theater die de agenda laat zien etc.



- Bicyclists probably wouldn't step off
- Shouldn't block the flow



### Interview with urban planner

- 90% of the feeling of safety caused by almost accidents

- Struggle open/closed

- Easy to implement



## **Exploring the concept**

- Test at the street

- Tests with 3D models

- Material study

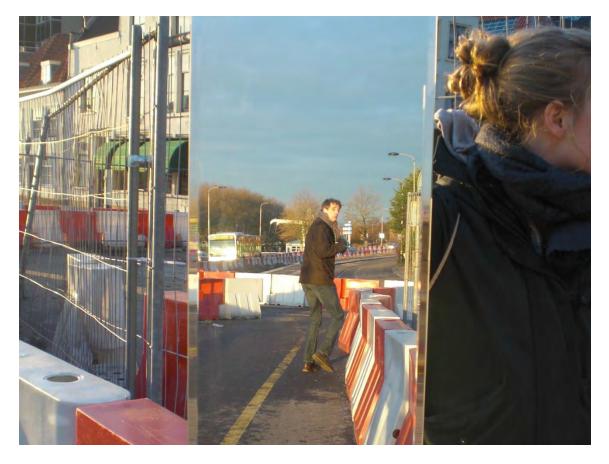


### Test at the street





### Test at the street



- Reflection on the right
- Too realistic



### **3D models**





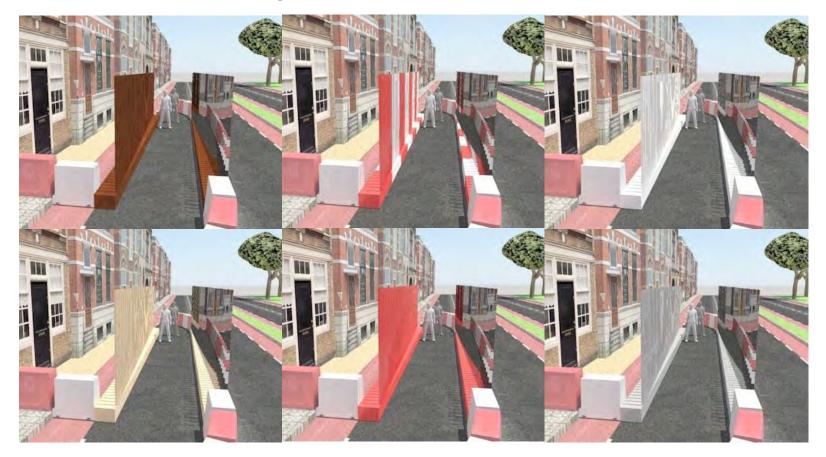
### **3D models**



- Small slats close to each other
- Under an angle



### Material study





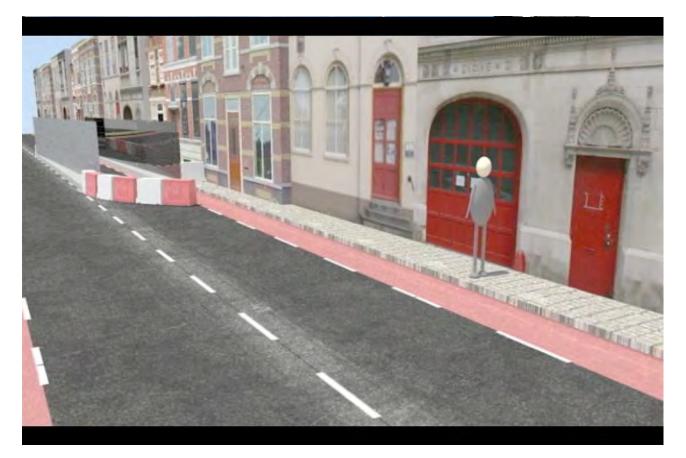
### **Material study**



- Matt steel
- Industrial, unobtrusive, clear, beautiful and calm



### **Intended interaction**





### **Final evaluation study**





### **Final evaluation study**



- Would feel more safe
- Wouldn't feel relaxed
- Would feel more aware



## Recommendations

- Change the interaction vision

- Tests in real environment



### 40 second summary

How do people feel when they have to share the same path with bicyclists and pedestrians because of construction work?







